



BOLETIM 03

PROTOCOLO DO SUPORTE DE VÍDEO (SV)

1. Situações em que poderá ser utilizado o Suporte vídeo (SV):

- a. Gol/não gol
- b. Pênalti/não pênalti
- c. Cartões vermelhos diretos (não segunda advertência)
- d. 6ª Falta
- e. Identidade equivocada. Quando uma ocorrer uma sanção (cartão amarelo ou vermelho), e for aplicado indevidamente em outro atleta, a identidade do infrator pode ser revista.
- f. Para verificar se a bola entrou na meta antes do sinal acústico no final de um período (tempo) de jogo.

2. Decisões/incidentes passíveis de revisão

- a. Gols/não gol (a bola entrou ou não);
- b. Infrações da equipe atacante na preparação da jogada ou marcação do gol (por exemplo, mão na bola, falta, etc.);
- c. Situações de gol/não gol;
- d. Incidentes na área de pênalti;
- e. Pênalti não marcado;
- f. Pênalti concedido incorretamente;
- g. Local da infração (dentro ou fora da área penal);
- h. Bola fora de jogo antes da infração;
- i. Cartões vermelhos diretos (não segunda advertência)
- j. Evitar uma oportunidade clara de gol;
- k. Jogo brusco grave (uso excessivo de força);
- l. Conduta violenta, agredir, morder ou cuspir em outra pessoa;
- m. Situação em caráter exclusivo para 6ª falta;
- n. Por inobservância dos árbitros;
- o. Situação duvidosa, não marcada por arbitragem.

3. Procedimentos

- a. Os árbitros devem sempre tomar uma decisão inicial como se não houvesse SV (exceto para incidentes graves perdidos).
- b. Será concedido a cada equipe um pedido de DESAFIO, por período.
- c. Caso a equipe solicitante ganhe o desafio, a equipe receberá placa de Suporte de vídeo de volta e permanecerá com direito a um novo DESAFIO no mesmo período, podendo se repetir até que a equipe perca no desafio;
- d. Se os pênaltis (disputa de pênaltis) forem executados para determinar os vencedores do jogo, cada equipe terá direito a **um desafio** adicional durante os pênaltis (disputa de pênaltis).
 - I. Gol/não gol
 - II. Goleiro adiantar
- e. A solicitação não utilizada durante o primeiro tempo do jogo não poderá ser transferida para o segundo tempo.
- f. Para solicitar o desafio o membro da Comissão Técnica responsável pela equipe em quadra, conforme estipulado em súmula de jogo, deverá imediatamente levantar a placa de Suporte de vídeo (SV).



27ª COPA TV GRANDE RIO DE FUTSAL – 2025

BOLETIM 03

- g. Os árbitros aguardam quando a bola estiver fora de jogo.
- h. Os árbitros devem indicar que será realizada uma revisão mostrando claramente o “sinal de TV” (contorno de uma tela de TV).
- i. Independentemente da solicitação das equipes, os árbitros poderão a qualquer momento consultar o SV para tirar dúvidas sobre o lance em questão.
- j. Não será concedido consultas extras as equipes, além das estabelecidas nesse documento.
- k. O árbitro irá então manter/alterar/anular qualquer ação disciplinar (quando apropriado) e reiniciará o jogo de acordo com as Leis do Jogo de Futsal.

4. A área de Revisão do Árbitro (ARA)

- a. Atletas e comissão técnica deverão manter uma distância mínima de 05 metros.
- b. Não será permitido nenhum atleta ou membro da comissão técnica participe da revisão do lance em questão.

Atenção:

Durante a partida (jogo) não será permitido a nenhum membro da comissão técnica ou jogadores, gestos copiosos demonstrando intenção de revisão de lance em jogo, somente ao técnico ou pessoa designada será conferida essa condição.

Caso ocorra situação que descumpra a orientação acima, serão aplicadas as seguintes sanções aos envolvidos:

- a. Advertência verbal
- b. Cartão amarelo
- c. Cartão vermelho

A Comissão Organizadora no uso das suas atribuições, com base no Art. 119 do Regulamento Geral, resolve ajustar o uso do suporte de vídeo no tocante até que momento poderá ser concedido a revisão, o qual a regra não determina e sim estabelece que fica a cargo do Regulamento Geral de cada evento:

- a. **O Futsal tem por característica ser um esporte muito dinâmico, contando com reinício de jogo rápido, ficando determinado que:**
- b. **Poderá ser solicitado o Suporte de Vídeo até após o primeiro reinício de jogo pós lance duvidoso;**
- c. **Nessa situação, a equipe de arbitragem poderá atender a solicitação do Suporte de vídeo, mesmo com a bola de jogo, desde que não seja num momento de gol da partida.**
- d. **Após o segundo reinício de jogo não será mais concedido Suporte de Vídeo.**

Exemplo prático da situação:

O Lance duvidoso acontece e a bola é colocada em jogo rapidamente por qualquer das equipes, sem que haja tempo hábil para a solicitação, a equipe de arbitragem irá esperar o desenrolar da jogada e irá atender a solicitação normalmente.

Petrolina, 04 de abril de 2025

Inácio Rogério Granja
Coordenador Técnico

Jailson Soares
Coordenador de Arbitragem